
CAPCOM®
USA
Final Fight™
U.S. GOLD®

FINAL FIGHT ™

LOADING INSTRUCTIONS

CBM 64/128 Cassette
Press SHIFT and RUN/STOP keys simultaneously. Press PLAY on the cassette deck then follow on-screen prompts.

CBM 64/128 Disk
Type LOAD"*",8,1 and press RETURN, then follow on-screen prompts.

SPECTRUM 48/128K, +2 Cassette
Type LOAD"" and press ENTER. Press PLAY on the cassette deck. Use LOADER option on +2 computers.

AMSTRAD CPC Cassette
Press CTRL and small ENTER keys simultaneously. Press PLAY on the cassette deck. Follow on-screen prompts.

AMSTRAD CPC Disk
Type RUN"DISK and press RETURN. The game will load and run automatically.

ATARI ST/CBM AMIGA
Insert game disk into drive and switch on computer. The game will load and run automatically.

YOUR FIGHTERS.

GUY (b.12.8.1965)
After mastering the art of Ninjitsu can attack with unequalled speed. He often catches his opponents off guard with his special "Off-the-wall jump".

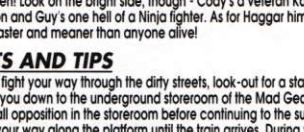
CODY (b.18.4.1967)
His girlfriend, Jessica, was kidnapped by the Mad Gear gang. Being an expert in martial arts he is especially good with knives.

HAGGAR (b.3.9.1943)
A former champion street fighter, is an expert at the BACK DROP and the PILE DRIVER after mastering skills in professional wrestling: He is now the mayor of Metro City and Jessica is his daughter.

SCENARIO
Battle through six breath-taking levels against the Mad Gear gang who've kidnapped Jessica in Metro City! Become Haggar, or one of his lethal sidekicks, Cody or Guy, and head for the streets. Use your fists and feet as well as Knives, Pipes, Muramashes or Masamunes. Fight in subways, seedy warehouses, wrestling rings and on the Underground and on trains. You'll find yourself in hand-to-hand combat with mad, bad giants and sinister Samurai swordsmen! Look on the bright side, though - Cody's a veteran Karate champion and Guy's one hell of a Ninja fighter. As for Haggar himself - he's bigger, faster and meaner than anyone alive!

HINTS AND TIPS
• As you fight your way through the dirty streets, look-out for a staircase that will lead you down to the underground storeroom of the Mad Gears.
• Crush all opposition in the storeroom before continuing to the subway.
• Battle your way along the platform until the train arrives. During your journey, you will encounter several suicidal attacks, be alert.
• The train stops between stations, get out and fight your way along the track, while in a dark and dripping wet tunnel.
• You will then fight in an underground wrestling ring against the champion, in front of hundreds of screaming Mad Gears. Stamina is the best way to success.
• When you have defeated the champion, gain extra points by smashing up the car, parked at the filling station, against a time limit.
• Attack the enemy on the street just outside the restaurant then through the bar and into another blood-thirsty wrestling arena, to fight more of the Mad Gears champions.
• Fight along the street against a crooked cop, he will shoot at you in order to destroy you. Therefore your special techniques will be required to destroy this menacing cop.
• When crossing a catwalk in the industrial area, fight the Mad Gears while avoiding jets of flame rising from below. This will lead you towards a construction lift where you will combat a magical, grenade lobbing ninja commando.
• Extra points can be achieved by breaking panes of glass in a factory, against a time limit.
• Save your best combat skills as you fight past a rather odd looking statue of Liberty, for the final fight to free Jessica.
• Begin fighting on the street near the hotel. Once inside, avoid falling chandeliers and search for the lift to take you up to the roof garden. This is the private domain of the Mad Gears boss. Only his destruction will allow you to accomplish your goal.

JOYSTICK CONTROLS
Players with fire button depressed:-



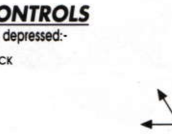
Fire Button = Punch

Players without fire button pressed can walk:- Left, Right, Up Down or Diagonal.

ATARI ST /AMIGA USERS - To pick up an object ie; weapon or food stand above the object and press fire.

ATARI ST TWO PLAYER MODE:

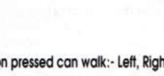
PLAYER 1



SPACEBAR - FIRE

PLAYER 2

NUMERIC PAD



0 - FIRE   F10 - PAUSE   ESC - QUIT

FINAL FIGHT ™

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

CBM 64/128 Cassette

Appuyez simultanément sur les touches SHIFT et RUN/STOP. Appuyez sur PLAY sur le lecteur de cassettes, puis suivez les instructions apparaissant sur l'écran.

CBM 64/128 Disquette

Tapez LOAD"*", 8, 1 et appuyez sur RETURN, puis suivez les instructions apparaissant sur l'écran.

SPECTRUM 48/128K, +2 Cassette

Tapez LOAD "" et appuyez sur ENTER. Appuyez sur PLAY sur le lecteur de cassettes. Utilisez l'option LOADER sur les ordinateurs +2.

AMSTRAD CPC Cassette

Appuyez simultanément sur la touche CTRL et la petite touche ENTER. Appuyez sur PLAY sur le lecteur de cassettes. Suivez les instructions apparaissant sur l'écran.

AMSTRAD CPC Disquette

Tapez RUN"DISK et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en route automatiquement.

ATARI ST/CBM AMIGA

Insérez la disquette de jeu dans le lecteur et allumez l'ordinateur. Le jeu se chargera et se mettra en route automatiquement.

VOS COMBATTANTS

GUY (né le 12.8.1965)

Maître de l'art du Ninjitsu, il peut attaquer à une vitesse inégalée. Il surprend souvent ses adversaires par son exceptionnel "Saut du Mur"

CODY (né le18.4.1967)

Sa petite amie, Jessica, a été kidnappée par le gang des Mad Gears. Expert en arts martiaux, il est particulièrement bon au maniement des couteaux.

HAGGAR (né le 3.9.1943)

Ancien champion des combats de rue, il est devenu expert en BACK DROP (PONT) et PILE DRIVER (BELIER) après avoir maîtrisé l'art de la lutte professionnelle. Il est à présent maire de Metro City. C'est le père de Jessica.

SCENARIO

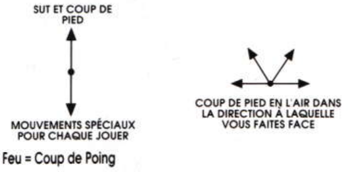
Sur six niveaux à vous couper le souffle, battez-vous contre le gang des Mad Gears qui a kidnappé Jessica à Metro City ! Devenez Haggar, ou l'un de ses partenaires féroces, Cody ou Guy, et partez pour les rues. Utilisez vos pieds et vos poings, et aussi vos Couteaux, Barres de fer, Muramashes ou Masamunes. Combattez dans les passages souterrains, les entrepôts douteux, les rings, et aussi dans le métro. Vous combattrez au corps à corps avec des géants fous et dangereux et de sinistres Samouraïs ! Gardez votre optimisme cependant : Cody est un vieux champion de Karaté et Guy est un furieux combattant Ninja. Quant à Haggar, il est plus fort, plus rapide et plus féroce que tout être vivant !

CONSEILS ET TUYAUX

• Tout en vous frayant un chemin à travers les rues sales, guettez l'escalier qui vous conduira en bas, à l'entrepôt souterrain des Mad Gears.
• Eliminez toute opposition dans l'entrepôt avant de poursuivre votre route vers le métro.
• Frayez-vous un chemin le long du quai jusqu'à l'arrivée du métro. Pendant votre trajet, vous devrez faire face à plusieurs attaques kamikazes, soyez sur vos gardes.
• Le métro s'arrête entre deux stations : descendez et longez les rails, dans le tunnel sombre et ruisselant d'humidité.
• Il vous faudra alors combattre le champion dans un ring souterrain, devant des centaines de Mad Gears déchaînés. L'endurance est la meilleure chance de succès.
• Une fois le champion vaincu, vous pouvez gagner des points supplémentaires en démolissant la voiture, garée dans la station service, dans un temps limité.
• Attaquez l'ennemi dans la rue juste devant le restaurant, puis à l'intérieur du bar pour arriver finalement sur une autre arène de lutte sanglante et combattre davantage de champions Mad Gears.
• Dans la rue, battez-vous contre un flic corrompu : il vous tirera dessus pour vous détruire. Il vous faudra donc recourir à vos techniques spéciales pour venir à bout de ce méchant flic.
• Lorsque vous traversez une passerelle dans la zone industrielle, combattez les Mad Gears tout en évitant les flammes qui surgissent d'en bas. Cela vous conduira dans un ascenseur où vous combattrez un commando ninja magique lanceur de grenades.
• Vous pouvez gagner des points supplémentaires en brisant les vitres d'une usine dans un temps limite.
• Alors que vous combattez devant une Statue de la Liberté un peu bizarre, réservez vos meilleurs atouts pour la bataille finale et la libération de Jessica.
• Commencez à combattre dans la rue près de l'hôtel. Une fois à l'intérieur, évitez les chandeliers qui vous tombent dessus et trouvez l'ascenseur qui vous conduira au jardin sur le toit. C'est le domaine privé du chef des Mad Gears. Seule sa destruction vous permettra d'atteindre votre but.

COMMANDES JOYSTICK

Lorsque le bouton feu est enfoncé.



Bouton Feu = Coup de Poing

Lorsque le bouton feu n'est pas enfoncé, les joueurs peuvent marcher: Gauche, Droite, Haut, Bas ou Diagonale.

Utilisateurs a ATARI ST/AMIGA: Pour ramasser un objet, c.à.d.: une arme ou de la nourriture, placez-vous au-dessus de l'objet et appuyez sur feu.

FINAL FIGHT ™

LADEANWEISUNGEN

CBM 64/128 Kassette
SHIFT- und RUN/STOP-Tasten gleichzeitig drücken. PLAY-Taste auf Kassettenrekorder betätigen und den Bildschirmanweisungen folgen.

CBM 64/128 Diskette
LOAD"*",8,1 eingeben und RETURN drücken, dann den Bildschirmanweisungen folgen.

SPECTRUM 48/128, +2 Kassette
LOAD"" eingeben und ENTER-Taste drücken. PLAY-Taste auf dem Kassettenrekorder betätigen. Option LOADER auf +2 Computern benutzen.

AMSTRAD CPC Kassette
CTRL- und die kleine ENTER-Taste gleichzeitig drücken. PLAY-Taste auf dem Kassettenrekorder betätigen. Den Bildschirmanweisungen folgen.

AMSTRAD CPC Diskette
RUN"DISK und RETURN drücken. Das Spiel wird automatisch laden.

ATARI ST/CBM AMIGA
Spieldiskette in das Laufwerk legen und den Computer einschalten. Das Spiel wird automatisch laden und starten.

DEINE KÄMPFER

GUY (geb. 12.8.1965)
Nachdem er die Kunst des Ninjitsu gemeistert hat, kann er mit unübertroffener Geschwindigkeit angreifen. Oft überrascht er seine nichts ahnenden Gegner mit seinem Spezial-Mauersprung.

CODY (geb. 18.4.1967)
Seine Freundin Jessica wurde von der "Mad-Gear-Gang" entführt. Als Experte der Kampfkunst ist er besonders geschickt mit dem Messer.

HAGGAR (geb. 3.9.1943)
Nachdem er die Techniken des professionellen Ringkampfes gemeistert hat, ist er als ehemaliger Straßenkampf-Champion ein Experte im "BACK DROP" (Brücke) und "PILE DRIVER" (Ramme): Jetzt ist er der Bürgermeister von Metro City und Jessica ist seine Tochter.

SZENARIO
Kämpfe durch sechs atemberaubende Level gegen die "Mad-Gear-Gang", die Jessica in der Metro City entführt hat! übernehme die Rolle von Haggar oder einem seiner Kumpel, Cody oder Guy, und begebe Dich auf die Straßen. Benutze sowohl Deine Fäuste und Füße als auch Messer, Rohre, Muramashen oder Masamunen. Kämpfe in dunklen Gängen, zwielichtigen Lagerhäusern, im Ring, in der U-Bahn und auf Zügen. Du wirst im Nahkampf gegen die wahnsinnigen, schrecklichen Riesen und finsteren Samurai-Schwertkämpfer antreten müssen! Doch gib nicht sofort auf - Cody ist ein Veteran-Karate-Meister und Guy ein verdammt guter Ninja-Kämpfer. Und wenn es um Haggar selbst geht - er ist der größte, schnellste und härteste Kämpfer der Welt!

HINWEISE UND TIPS

• Während Du Dich durch die staubigen Straßen kämpfst, halte Ausschau nach einer Treppe, die Dich in den unterirdischen Lagerraum der "Mad-Gears" führen wird.

• Zerschlage jeglichen Widerstand im Lagerraum, bevor Du Dich auf den Weg zur U-Bahn machst.

• Kämpfe Dich den Bahnsteig entlang bis der Zug einfährt. Während Deiner Reise werden mehrere Anschläge auf Dich geführt. Sei also vorsichtig.

• Der Zug hält zwischen zwei Stationen an. Springe vom Zug und kämpfe Dir einen Weg über die Gleise durch den dunklen, feuchten Tunnel.

• Du wirst dann in einem Ring tief unter der Erde gegen den Champion vor hunderten aufgeregt schreienden "Mad-Gears" kämpfen. Durchhaltevermögen ist der beste Weg zum Erfolg.

• Wenn Du den Champion besiegt hast, erhältst Du Bonuspunkte, indem Du das Auto, welches auf der Tankstelle geparkt ist, in einer bestimmten Zeit zertrümmerst.

• Greife den Gegner auf der Straße vor dem Restaurant an und kämpfe Dich dann durch die Bar, bis Du wieder in einem Ring landest, um weitere "Mad-Gear"-Champions zu bekämpfen.

• Kämpfe die Straße entlang gegen einen korrupten Polizisten. Er wird auf Dich schießen, um Dich zu vernichten. Hier werden also Deine Spezial-Kampftechniken gebraucht, um diesen bedrohlichen Copper auszulöschen.

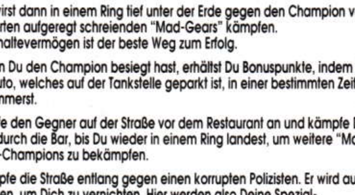
• Während Du in der Industriegegend über eine Brücke gehst, mußt Du wieder gegen "Mad-Gears" kämpfen und gleichzeitig von unten heraufschießenden Feuerflammen ausweichen. Du wirst dann einen Baustellenaufzug erreichen, wo Du gegen ein magisches, Granaten werfendes Ninja-Kommando antreten mußt.

• Du kannst Bonuspunkte gewinnen, indem Du Glasscheiben einer Fabrik in einer bestimmten Zeitspanne einschlägst.

• Während Du an einer äußerst merkwürdig aussehenden "Freiheitsstatue" vorbeikämpfst, bewahre Dir Deine besten Kampftechniken für den Endkampf zur Befreiung von Jessica auf.

• Beginne den Kampf auf der Straße vor dem Hotel. Bist Du erst einmal drinnen, weiche fallenden Kronleuchtern aus und suche den Aufzug, der Dich zum Dachgarten bringen wird. Hier befindet sich das Reich des "Mad-Gear"-Bosses. Nur durch seine Vernichtung kannst Du das Ziel erreichen.

JOYSTICK-STEUERUNGEN
Spieler mit gedrücktem Feuerknopf.



Feuerknopf = Schlag

Spieler mit nicht gedrücktem Feuerknopf können gehen: nach links, rechts, hoch, runter oder diagonal.

ATARI ST/AMIGA-BENUTZER: Um einen Gegenstand, z.B. eine Waffe oder Essen, aufzuheben, oberhalb des Gegenstandes stehen und den Feuerknopf drücken.

FINAL FIGHT ™

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Cassetta CBM 64/128

Premi contemporaneamente i tasti SHIFT e RUN/STOP. Premi PLAY sulla piastra di registrazione e segui i sollecíti dello schermo.

Disco CBM 64/128

Batti LOAD"",8,1 e premi RETURN infine segui i sollecíti dello schermo.

Cassetta SPECTRUM 48/128K, +2

Batti LOAD"" e premi ENTER. Premi PLAY sulla piastra di registrazione. Usa l'opzione LOADER sui computer +2.

Cassetta AMSTRAD CPC

Premi contemporaneamente i tasti CTRL ed il piccolo ENTER. Premi PLAY sulla piastra di registrazione. Segui i sollecíti dello schermo.

Disco AMSTRAD CPC

Batti RUN"DISK e premi RETURN. Il gioco si caricherà e scorrerà automaticamente.

ATARI ST/CBM AMIGA

Inserisci il disco del gioco nel drive ed accendi il computer. Il gioco si caricherà e scorrerà automaticamente.

I TUOI COMBATTENTI

GUY (n.12.081965)

Dopo aver imparato l'arte di Nijitsu, può attaccare con ineguagliabile velocità. Con il suo speciale "Salto convenzionale", egli coglie spesso i suoi avversari alla sprovvista.

CODY (n.18.04.1967)

Jessica, la sua fidanzata, è stata rapita dalla banda Mad Gear. Essendo diventato un esperto in arti marziali, egli è molto bravo con i coltelli.

HAGGAR (n.3.09.1943)

Un ex campione di lotta della strada, è un esperto nel PONTE e nel COLPO PODEROSO dopo aver imparato i trucchi nella lotta professionale. Egli è ora il sindaco di Metro City e Jessica è la sua figlia.

SCENARIO

Combatti attraverso sei livelli da togliere il respiro contro la banda Mad Gear che, a Metro City, ha rapito Jessica! Diventa Haggar o uno dei suoi amici letali, Cody o Guy e dirigiti verso le strade. Usa i tuoi pugni e piedi come anche i Coltelli, Tubi, Muramashes o Masamunes. Combatti in sottopassaggi, depositi abbandonati, sui ring di lotta e sui treni della metropolitana. Ti troverai a combattere faccia a faccia con giganti malvagi e pazzi e sinistri Samurai uominispada! Sii ottimista con Cody un campione veterano di Karate e Guy un bravissimo combattente Ninja e soprattutto con Haggar il quale è più grande, più veloce e più intelligente di qualsiasi altra persona vivente.

AVVERTIMENTI E SUGGERIMENTI

• Quando, combatti attraverso sporche vie, fai attenzione alle scalinate che ti faranno precipitare nello stanzino sotterraneo dei Mad Gear.

• Prima di continuare per il sottopassaggio, schiaccia tutti gli oppositori che si trovano all'interno dello stanzino.

• Fino a che non arriva il treno, combatti lungo i binari. Durante il viaggio ti imbatterai in attacchi suicidi, fa attenzione!

•Il treno si ferma tra le stazioni, esci e combatti sui binari e mentre sei in una buia, umida e gocciolante galleria.

• Poi, combatterai, in fronte a centinaia di Mad Gear urlanti, su un ring di combattimento sotterraneo, contro il campione. La miglior via per il successo è la forza di resistenza.

• Quando hai sconfitto il campione, guadagnerai punti-extra distruggendo, contro un tempo limite, la macchina che è parcheggiata nella stazione di rifornimento.

• Attacca sulla strada il nemico appena fuori il ristorante e nel bar per poi andare in un arena per altri violenti combattimenti contro i campioni di Mad Gear.

• Combatti sulla strada contro un poliziotto corrotto che ti sparerà per ucciderti per cui per distruggere questo minaccioso poliziotto, avrai bisogno delle tue speciali tecniche.

• Quando, nell'area industriale, sei su una passerella dell'impalcatura, combatti contro i Mad Gear facendo attenzione ai getti di fiamme che salgono dal disotto. Poi, ti dirigerai verso un'acensore dove combatterai contro un commando ninja che ti getteranno contro magiche granate.

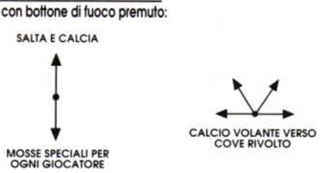
• Puoi guadagnare extra punti rompendo, contro un tempo limite, lastre di vetro che si trovano in una fabbrica.

• Come combatti e passi una Statua della Libertà dall'aspetto piuttosto strano, mantieni tutte le tue migliori maestrie per il combattimento finale per liberare Jessica.

• Incomincia a combattere sulla strada vicino all'hotel. Una volta dentro evita le candeliere cadenti e cerca l'ascensore che ti porterà verso il giardino pensile. Questo è la residenza privata del boss dei Mad Gear. Solo la sua distruzione ti permetterà di portare a termine la tua missione.

CONTROLLI JOYSTICK

Giocatori con bottone di fuoco premuto:



Bottone di Fuoco = Pugno

Giocatori senza bottone di fuoco premuto, cammina:- sinistra, destra, su giù o in diagonale.

UTENTI ATARI ST/AMIGA - Per raccogliere un oggetto, come un'arma o cibo, portarsi sull'oggetto e premere Fuoco.


OUT NOW...
CAPCOM® USA
MERCS™
U.S. GOLD®
AVAILABLE ON: SPECTRUM 48/128K, AMSTRAD CPC & CBM 64/128 CASS/DISK CBM AMIGA & ATARI ST.

COMING SOON FROM CAPCOM® IN 1991

CAPCOM COLLECTION

STRIDER™

"Highly addictive graphics are simply stunning, action is fast and frenetic, utterly brilliant."
C & VG AMSTRAD

U.N. SQUADRON™

"As a full-blooded shoot-em-up, U.N. SQUADRON does make the grade."
ST USER

LAST DUEL™

"A great shoot-em-up, brilliant detail and addictive gameplay."
ZZAP 64



FORGOTTEN WORLDS™

"One of the classiest conversions around, one of the Arcade conversions of the year".
ZZAP 64

STRIDER™ II

"It's a rootin', tootin', slashin', smashin', bashin' shoot 'em-up and it's damn well proud to be that way".
YOUR COMMODORE 89%

GHOULS 'N' GHOSTS™

"Impressive, frustrating enemies, atmospheric graphics. You can't help coming back for more".
ST ACTION

DYNASTY WARS™

"In-game graphics are packed with detail. High playability, novel scenario and neat graphics."
80% - TGM June 1990 - Atari ST

L.E.D. STORM™

"Easily one of the most addictive and playable racing games ever".
ZZAP 64

U.S. GOLD

CAPCOM® USA



TWICE THE FUN..
CAPCOM® USA
DOUBLE THE TROUBLE
MEGA TWINS™
U.S. GOLD®
COMING SOON FROM CAPCOM® IN 1991


COMING SOON FROM CAPCOM® IN 1991
MEGA TWINS™
Available on:-
CBM 64/128 - Cassette/Disk
AMSTRAD CPC - Cassette/Disk
SPECTRUM 48/128K - Cassette
ATARI ST - Disk
CBM AMIGA - Disk
U.S. GOLD®
CAPCOM® USA